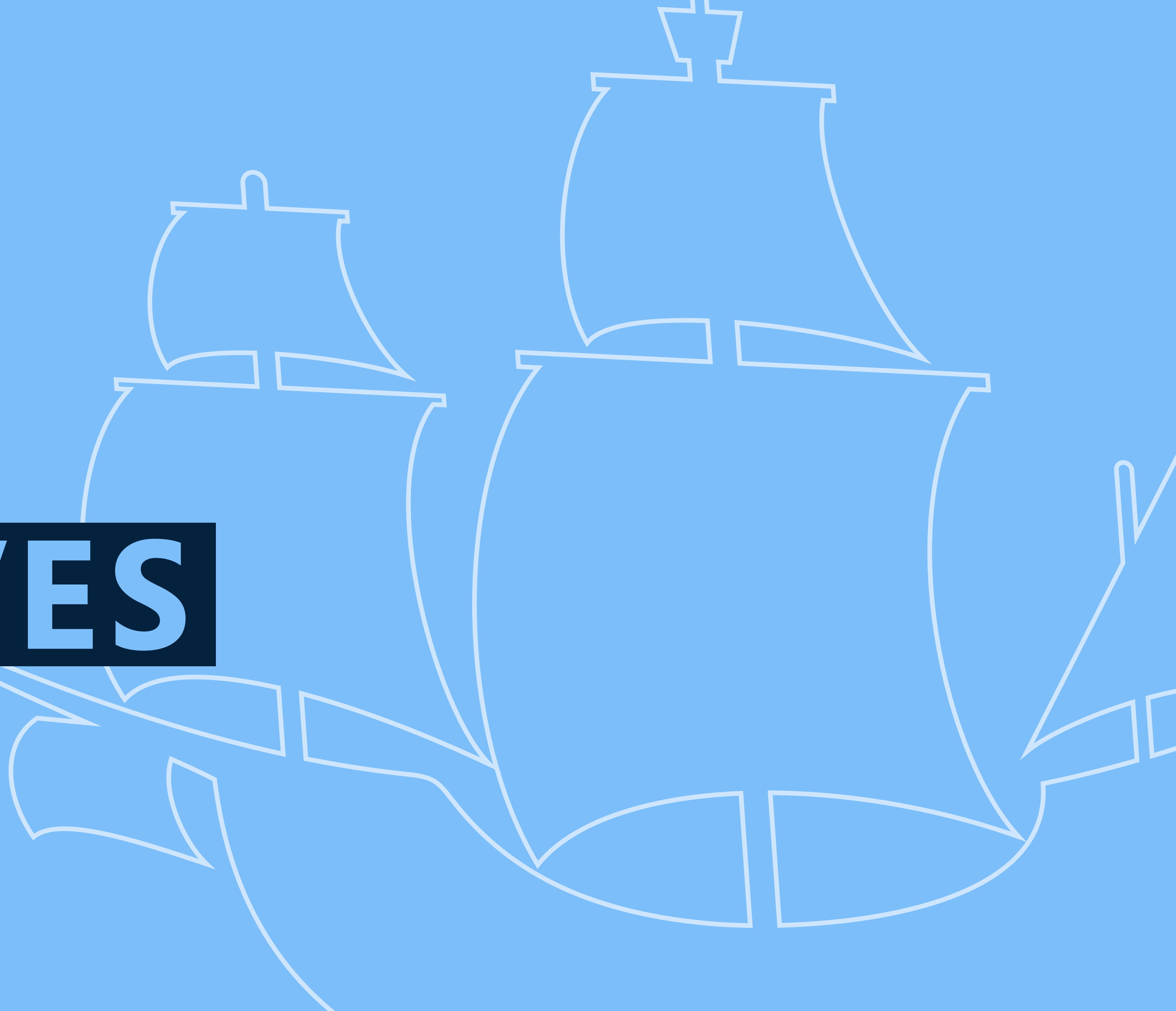


CAPÍTULO 1

SEA

OF

THIEVES



# ¡BIENVENIDO A SEA OF THIEVES!

Donde te abrirás camino a través de aguas agitadas y explorarás tierras lejanas en busca de tesoros escondidos.

En este juego aprenderás sobre la importancia de la colaboración y el trabajo en equipo para lograr objetivos compartidos.

Resolver acertijos en Sea of Thieves puede ayudarte a desarrollar el pensamiento lógico y las habilidades de priorización, mientras que el entorno aventurero del juego puede mejorar tu imaginación y tu forma de contar historias.

Este tipo de juegos también pueden fomentar la creatividad al exponerte a escenarios, personajes y mecánicas novedosas y diversas que pueden inspirar tus propias ideas.

Genial, ¿eh?



Resolver  
acertijos puede  
ayudar a  
desarrollar el  
**pensamiento  
lógico** y las  
habilidades de  
**priorización**



Los juegos  
pueden mejorar  
tu **imaginación** y  
tu forma de  
**contar historias**



Los años **1650 a 1720** fueron considerados la "**Edad de Oro**" de la piratería



El pirata más famoso fue **Blackbeard**, o **Edward Teach** para su madre

# ¿QUÉ ES UN PIRATA DE TODOS MODOS?

En términos básicos, un pirata es un ladrón que viaja por agua.

La mayoría de los piratas atacaban barcos, sin embargo, algunos también lanzaban ataques contra ciudades costeras.

Aunque los mitos a menudo retratan a los piratas como malvados y brutales, la mayoría de ellos eran en realidad personas normales obligadas a recurrir a la actividad criminal para sobrevivir.

Los piratas han existido desde la antigüedad, donde atacaban las rutas comerciales de la antigua Grecia para apoderarse de los cargamentos de aceite de oliva y grano de los barcos romanos.

Los años 1650-1720 fueron considerados la "Edad de Oro" de la piratería, con miles de piratas operando en los mares; entre los más famosos de este período se encontraba Barbanegra, cuyo verdadero nombre era Edward Teach.

# TE VEO

¿Sabías que el telescopio a veces se llamaba catalejo? La palabra telescopio proviene de las frases latinas tele, que significa a distancia, y scopium, que significa examinar o ver.

Fue inventado en 1608 por Hans Lippershey, un naturalista holandés. Su invento inicial es lo que hoy se conoce como el "telescopio refractor" y fue rápidamente adoptado por los marineros holandeses que transmitieron el invento a otros europeos.

Con un pequeño retoque de Galileo, un famoso científico y astrónomo de

la época, el telescopio despegó.

En 1666, Isaac Newton, ya sabes, el "hombre que se inspiró en la manzana que cayó del árbol",

asumió el reto de mejorar el telescopio y para ello añadió espejos.

El tipo de telescopio que tienes en Sea of Thieves se puede llevar en el bolsillo y se hizo popular a finales del siglo XVIII. Se utilizó el diseño reflectante de Newton, pero se montó la estructura dentro de un tubo de latón que podía colapsarse para su almacenamiento.

Tele (distancia)

+

Scopium (ver)

=

**TELESCOPIO**



El catalejo fue inventado en **1608** por **Hans Lippershey**



# ¡DISPAROS!

Un cañón es un tipo de artillería que utiliza pólvora para disparar un proyectil a largas distancias; el objeto más común es una bala de cañón.

Si te preocupaba la devastación que puede causar una bala de cañón tradicional, piensa en las personas que tuvieron que enfrentarse a los "hot-shots" o proyectiles al rojo vivo. Eran balas de cañón de hierro que se calentaban hasta

ponerse al rojo vivo, lo que las convertía en un proyectil inflamable perfecto para destruir barcos de madera.

Además de las balas de cañón, otras municiones para cañones incluían racimos de metralla y perdigones en cadena.

Un racimo de metralla consistía en una simple

jaula de hierro o bolsa de lona llena de bolas de hierro o plomo. Al disparar se rompía, soltando las bolas de manera similar a una escopeta moderna. En el mar, era una herramienta eficaz contra las tripulaciones en cubierta y tenía la ventaja añadida de inutilizar las velas.

Los perdigones en cadena estaban específicamente diseñados para dañar el aparejo. Se disparaba a corta distancia y consistía en una cadena con dos bolas de hierro en cada extremo. Eran notoriamente imprecisos, sin embargo, infligían un gran daño a medida que avanzaban por la cubierta del barco para eliminar cualquier cosa a su paso, incluidas las piernas humanas.



## PROYECTILES AL ROJO VIVO

El encendedor de barcos

## RACIMOS DE METRALLA

El triturador de barcos

## PERDIGONES EN CADENA

El demoledor de aparejos

# TRAZA TU VIAJE

Un mapa suele ser un dibujo de la superficie de la Tierra que muestra características físicas como ríos, bosques, edificios y carreteras.

Normalmente, verás lo que se conoce como escala en un mapa, lo que te muestra cuánto más pequeño es en comparación con la realidad. La escala se puede mostrar de varias maneras; la más simple es una escala gráfica, que es una línea rayada marcada en millas o kilómetros.

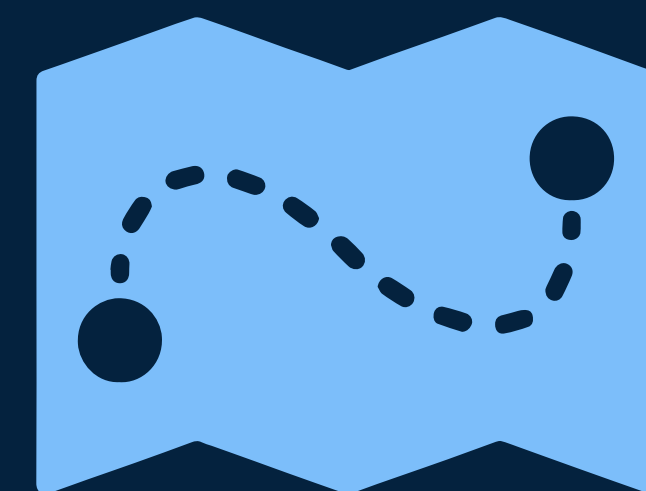
Te encontrarás con otros mapas que usan una relación. Si ves una relación de escala de 1:20.000 significa que un centímetro en el mapa equivaldrá a 20.000 centímetros en el suelo, o 200 metros.

Algunos mapas están divididos en cuadrados o en una cuadrícula, al igual que un tablero de ajedrez. Las filas transversales se etiquetarán como letras y las filas descendentes se etiquetarán como números. Un índice en el mapa trazará dónde se pueden ubicar ciertos lugares u objetos, como B6 o K3.

En el pasado, los creadores de mapas, o cartógrafos, usaban ilustraciones para mostrar dónde se encontraban cosas como iglesias, castillos y montañas. Pero con el tiempo, los mapas se simplificaron con símbolos y una "clave" del mapa, o lo que se conoce como una "leyenda".



Un **cartógrafo** es un nombre elegante para un **creador de mapas**



Los cartógrafos usaban ilustraciones para mostrar la ubicación de cosas como **iglesias, castillos y montañas**



Los piratas tenían habilidades de **navegación limitadas** y confiaban en las **rutas comerciales conocidas**



## ¡NO TE PIERDAS!

¿Sabías que los primeros marineros, incluidos los piratas, en realidad tenían habilidades de navegación limitadas?

¡Los piratas encontraban principalmente otros barcos al esperar en rutas comerciales conocidas y tenderles una emboscada!

La brújula es probablemente una de las herramientas más importantes para cualquier marino. Consiste en una aguja magnética montada en un alfiler, que puede girar libremente, pero siempre apuntará hacia el norte.

La base de la brújula está marcada con las direcciones: norte, sur, este, oeste y los cuadrantes intermedios entre ellas. Usar una brújula es simple, solo necesitas alinear la aguja con la marca en dirección norte y luego puedes averiguar todas las demás direcciones.

Una brújula funciona porque la Tierra es en realidad un gran imán, que tiene dos centros principales de fuerza. Estos se llaman polos y hay uno en cada extremo de la tierra: norte y sur.

Durante los años 1100, aparecieron las primeras brújulas magnéticas en China y Europa. Se descubrió que, cuando un trozo de hierro magnetizado flotaba en el agua, apuntaba hacia el norte y los marineros pronto comenzaron a usar brújulas para navegar por los océanos.

# LA X MARCA

## EL LUGAR

Según los historiadores, en realidad era bastante raro que los piratas enterraran los tesoros. Hay muchas teorías, incluido el riesgo asociado con que alguien más lo encuentre y el hecho de que nadie ha encontrado un gran tesoro pirata en tierra firme, lo que sugiere que no estaba allí en primer lugar.

Se han recuperado tesoros de barcos piratas hundidos, pero incluso esto es bastante raro. El ejemplo más famoso es el Whydah, que se hundió cerca de Cape Cod en 1717 bajo el mando del famoso pirata 'Black Sam Bellamy'. Llevaba decenas de miles de monedas de oro obtenidas de la venta de esclavos en el Caribe.

Bellamy robó 54 barcos y el botín incluía muchos artefactos,

como joyas africanas, mosquetes, hebillas de oro para cinturones y 60 cañones. En dinero de hoy, el alijo total estaba valorado en más de 100 millones de dólares.

El botín máspreciado para los piratas eran los cofres con metales preciosos como oro, plata y joyas. Las monedas eran populares porque podían distribuirse equitativamente entre la tripulación (el tesoro siempre se compartía por igual), ya que era una parte importante del código pirata.

Los piratas también atacaban barcos con otros cargamentos como alimentos, barriles de alcohol, velas, anclas y otros equipos de repuesto para sus barcos. A menudo, los piratas solo intentaban encontrar los artículos necesarios que les ayudasen a sobrevivir en entornos hostiles.

Black Sam Bellamy robó **54 barcos** y amasó un tesoro valorado en **100 millones de dólares**



Los piratas también saqueaban los buques de carga en busca de **alimentos, alcohol, velas y anclas**





## ¡TIEMPO DE DESAFÍO!

Aquí hay 5 tareas que pondrán a prueba tus habilidades para resolver problemas y crear equipos dentro del juego.



*¡Encuentra*  
**10**  
*barriles!*



**¡Zarpa**  
*en tu*  
**navío!**

### CONSEJO

Necesitarás a alguien designado para levantar el ancla, alguien para arriar las velas y alguien al timón.

Ser un jugador de equipo es esencial en un barco de este tamaño, y tan pronto como comiencen a trabajar juntos, establecerán las habilidades de cada uno



**¡Participa en**  
*la*  
**batalla!**

### CONSEJO

Si te golpean, debes actuar rápido y reparar los agujeros para evitar el desastre que causa un barco hundido.

No queremos terminar en el Ferry de los Condenados, ¿verdad?



**¡Caza**  
*y atrapa*  
**un pollo!**

### CONSEJO

Encontrarás muchas gallinas repartidas por las islas de Sea of Thieves.

Es mejor buscar animales en masas de tierra más grandes, ya que tienen más terreno para desovar.



**¡Encuentra el**  
**tesoro**  
*enterrado!*

### CONSEJO

En tu kit de herramientas piratas, encontrarás un mapa que, al estilo clásico de los piratas, tendrá una 'X' roja que marca el lugar del tesoro.

Para encontrar el lugar marcado, lo más probable es que tengas que navegar a nuevas islas, así que usa el mapa del barco para obtener una imagen más amplia de hacia dónde debemos ir.

# TIEMPO PARA ATENDER A TU ESTÓMAGO

No olvides que, al igual que en la vida real, la comida es muy importante para la supervivencia de un pirata.

Las cáscaras de plátano son disfrutadas por muchas culturas de todo el mundo y también están llenas de vitaminas y fibra.

Pero si no te apetece masticar una cáscara de plátano, aún puedes usarlos para otras cosas. Los productos de cuero, como bolsos, zapatos e incluso el estuche del telescopio, se pueden pulir con el interior de las cáscaras de plátano.

Los aceites dentro de la cáscara del plátano también pueden ayudar a combatir la inflamación y la picazón causadas por las picaduras de insectos.

Muchos consideran que los plátanos son una especie de superalimento, porque son ricos en vitamina B6 y vitamina C, así como en fibra.

La vitamina B-6, o piridoxina, es importante para el desarrollo del cerebro y para mantener sanos el sistema nervioso y el sistema inmunitario.

## Los plátanos son una gran fuente de alimento en Sea of Thieves.

Los plátanos son ricos en vitamina B6, vitamina C y fibra

La vitamina B6 es importante para el desarrollo del cerebro y de un sistema inmunitario saludable

Los aceites dentro de las cáscaras del plátano pueden ayudar a combatir la inflamación y la picazón

